

## **Piraten- Spiel**

**Ziel:** aufwärmen

**Material:** Seilstücke oder andere Gegenstände als Schätze (Expressen..)

**Gruppengröße:** ab 8 Personen

**Beschreibung:** Es gibt 1 Piratenstämme, die jeweils versuchen alle Schätze zu bekommen. Jeder Stamm bekommt eine Stelle zugewiesen, an der die Schätze gesammelt werden. Eine Wasserwacht versucht die Piraten an dem „Schätze-Klauen“ zu hindern, indem sie die Piraten fängt. Die gefangenen Piraten können nun nur durch eine Person des eigenen Stamms befreit werden, indem sie über sie springen. Auf bestimmten Feldern (vorher abgemachten Feldern, z.B. Mauern, Papierstücken...) sind die Piraten vor der Wasserwacht sicher. Das Klauen der Schätze des anderen Piratenstamms ist möglich.

**Variation:** Sobald die Wasserwacht eine Person mit Schatz in der Hand fängt, wird diese zur Wasserwacht und die andere zum Pirat. Außerdem wird der Schatz aus dem Spiel genommen.